

## Wichtige Spielregeln im Volleyball (Auszug)

Nicht immer sind alle aufgeführten Spielregeln für das Volleyball spielen lernen und lehren in der Schule sinnvoll, nützlich oder wichtig. Die Entscheidung zur Regeländerung bzw. zum Verzicht richtet sich nach den konkreten Unterrichtszielen und ist primär pädagogisch bestimmt und nur sekundär von technischer Unrealisierbarkeit.

So ist es wenig sinnvoll **kein Unentschieden** zuzulassen, wenn in Spielstunden mit gemischten Mannschaften die Sinnperspektive des miteinander Spielens und Gestaltens, das dabei sein und dazugehören, im Mittelpunkt stehen.

- **Schiedsrichter:**
  - Hauptschiedsrichter (pfeift jeden Spielzug an und ab und **zeigt die Fehler an!**)
  - 2. Schiedsrichter (pfeift alle Fehler unterhalb der Netzkante)
  - 2 Linienrichter -zeigen durch Handzeichen dem Schiedsrichter Aus-Bälle oder Übertreten bei der Angabe (wenn die Linie mit 1 Fuß berührt wird) an
    - 1 x für Anzeigetafel,
    - 1 Schriftführer + Zeitnehmer
- **Wertung:**
  - 3 (oder 2) Gewinnsätze „Rally-Point-Zählweise“ bis 25 Pkt. (mind. 2 Pkt. Unterschied),
  - Entscheidungssatz bis 15 Pkt. (mind. 2 Pkt. Unterschied), bei 8 Pkt. - Seitenwechsel
- **Spielbeginn:**
  - Auslösung der ersten Aufgabe oder Feldwahl
  - nach Aufstellung im Spielfeld - Frage: „Mannschaften fertig?“
- **Aufschlag:**
  - hinter der gesamten hinteren Linie gestattet (nicht betreten!)
  - bei Aufschlag müssen alle Spieler auf ihren richtigen Positionen stehen
  - Aufschlag muss 8 sec nach dem Pfiff ausgeführt sein (Schiri muß mit dem Pfiff warten, bis die Mannschaften spielbereit sind, wobei eine Spielverzögerung bestraft wird)
  - der Ball muss nach dem Anwerfen geschlagen werden!
  - Netzberührung des Balles beim Aufschlag ist kein Fehler mehr
- **Auszeiten:**
  - jede Mannschaft darf in jedem Satz 2 Auszeiten von 30 sec nach Antrag des Trainers oder des Spielführers nehmen
- **Auswechseln:**
  - wenn der Ball ruht; muss dem Schiri angezeigt werden
  - Zurückwechseln nur einmal im Satz mit dem gleichen Spieler möglich
- **Block:**
  - zählt nicht als Ballberührung
- **Übertreten:**
  - wenn 1 Fuß (auch Hand) die Linie vollständig überquert hat, oder ein anderes Körperteil das gegnerische Feld berührt
- **Aus:**
  - wenn die Auflagefläche des Balles die Linie verlassen hat
- **Netzberührung:**
  - ist ein Fehler, solange der Ball noch im Spiel ist; kein Fehler, wenn kein Zusammenhang mit dem Spielgeschehen besteht,
- **Fuß:**
  - ohne Einschränkungen erlaubt, aber nicht empfohlen
- **Unsauberes Spiel:**
  - 2 Berührungen nur bei Ballannahme erlaubt (nach Angabe oder Angriffsschlag)
  - Ball halten, führen oder heben nicht gestattet
- **Übergreifen:**
  - nur bei Block erlaubt
- **Angriffszone:**
  - jede Angriffshandlung (auch Pritschen) der Positionen 1, 6, 5 über der Netzkantenhöhe ist vor der Angriffslinie untersagt
- **Libero:**
  - ist zulässig, Spielbekleidung muss sich von der Mannschaft deutlich unterscheiden
  - darf nur als Hinterspieler agieren, darf weder aufschlagen noch blocken
  - nach einem Zuspil des Libero darf ein Angriff nicht oberhalb der Netzkante erfolgen
- **Abweichungen von offiziellen Regeln**
  - Decke ist Aus, außer bei der Ballannahme in WK IV **oder** in niedrigen Hallen
- **Sanktionen:**

- bei unsportlichem Verhalten	- gelbe Karte
2. Mal	- rote Karte (Verlust eines Spielzugs)
3. Mal	- gelb/rot (Herausstellung für den Satz)
- grober Unsportlichkeit	
2. Mal	- rote Karte (Verlust eines Spielzugs)
	- gelb/rot (Herausstellung für den Satz)
- Beleidigung/Tätlichkeit	- gelb/rot (Herausstellung für das Spiel)